

## Unidad 8 Ficha de actividades 8

**Proyecto final** ;Un barrio te necesita! ;Redibújalo!

→ Libro p. 89

### Etapa 1 Apunto datos importantes

1.

a.		Problemas detectados	Soluciones posibles
<p><b>Inspírate</b> en los barrios y ciudades estudiadas/os en la unidad. <b>Anota</b> los problemas y posibles soluciones para cada ciudad.</p> <p>En esta tabla te proponemos otros que necesitarían una remodelación.</p>	Barcelona	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
	Valencia	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
	Benidorm	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
	<p>Otras ideas de barrios:  <i>El Raval (Barcelona),</i>  <i>El Besòs (Barcelona),</i>  <i>El Cabanyal (Valencia)...</i>                      Busca información en Internet para completar.</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>
<p><b>Enumera</b> varias propuestas concretas que podrían mejorar la calidad de vida en el barrio o en la ciudad.</p>	<p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p> <p>.....</p>		

**b. Realizo** las cuatro viñetas en las que hablas de los problemas y de las mejoras que se podrían hacer.

IA → Tu peux utiliser un outil d'IA pour générer des vignettes dessinées avec les éléments que tu auras choisis. Par exemple : YouCam AI Pro ; YouCam Editeur en Ligne ; ComicsMaker.ai ; AI Comic Factory ; Fotor

**2. Preparo** el mejor *prompt* (si utilizo la IA) para que el resultado sea coherente con mi idea. **Creo** un cómic de 4 viñetas. **Describo** el ambiente, los personajes, los colores, los cambios visibles, ...

En cada viñeta, ...

1. **Viñeta 1:** Muestro el barrio con problemas actuales como ...
2. **Viñeta 2:** Una persona o grupo de vecinos propone una solución...
3. **Viñeta 3:** Los vecinos comienzan a...
4. **Viñeta 4:** El barrio ya está renovado: hay...

Incluye detalles visuales como... *Grafitis, edificios nuevos, carriles bici, plazas, ...*

## Etapa 2

**1. Presento** mi proyecto a la clase.

**a. Presentación general del proyecto**

→ Mi cómic se titula: .....

.....

→ El barrio/La ciudad que he elegido es:

.....

→ Actualmente, este lugar tiene varios problemas: .....

.....

→ Me parece importante.....

.....

**b. Los problemas del barrio o de la ciudad.**

→ En el barrio/ciudad, he identificado.....

.....

→ Estos problemas afectan sobre todo a.....

.....

### c. Las soluciones propuestas

→ Gracias a estas ideas, la calidad de vida de los vecinos mejoraría.....  
.....

### 2. Presentación del cómic.

Para cada viñeta, **explico**:

→ En esta escena, se puede ver que.....  
.....

→ Antes, el barrio/la ciudad era.....  
.....

→ Después, gracias a la acción de.....  
.....

### → Exemple de prompt

**Crea un cómic de 4 viñetas** ambientado en una ciudad o barrio viejo, deteriorado o con muchos problemas urbanos. El estilo debe ser como un (tebeo) europeo moderno, con colores vivos y personajes expresivos.

En cada viñeta, muestra una escena distinta:

→ **Viñeta 1:** Muestra el barrio con problemas como contaminación, tráfico excesivo, ruido, calles rotas o espacios abandonados. Los personajes (vecinos o niños) se quejan o están tristes.

→ **Viñeta 2:** Una persona o grupo de vecinos.

Incluye detalles visuales como árboles, bancos, bicis, transporte público, familias, niños, y edificios reformados. El tono debe ser optimista y educativo.

